

UVOD U FIGMU I UI/UX DIZAJN

Prijava na kurs

Online forma/obrazac

U Kulturnom centru Kralj Fahd u jednoj školskoj godini postoji pet ciklusa. Neposredno prije početka svakog ciklusa, otvoreni su upisni rokovi za prijavljivanje na kurseve. Prijave se vrše popunjavanjem online forme/obrasca kojeg možete pronaći na web stranici Kulturnog centra Kralj Fahd.

Prijemni ispit

Ukoliko niste prethodno završili neki od informatičkih kurseva u našem Centru, na početku nastavnog ciklusa pristupate prijemnom ispitu, te se na osnovu rezultata ispita određuje kurs koji možete pohađati.

Prijemni ispit za ovaj kurs sastoji se od:

- Windows 10
- Internet
- Uvod u dizajn
- Logički dio

Prijemni ispit traje 30 minuta i može da se sastoji od:

- pismenog (potrebna hemijska olovka plave boje) i
- praktičnog dijela (rad na računaru)

Informacije o kursu

Potrebno predznanje

Za uspješno praćenje kursa Uvod u Figma i UI/UX dizajn, preporučuje se osnovno poznavanje rada na računaru: uključujući snalaženje u Windows 10 okruženju, kreiranje, izmjenu i brisanje datoteka, te korištenje internet preglednika, e-maila i pretraživača. Također, očekuje se da polaznici imaju osnovno razumijevanje principa digitalnog dizajna, korisničkog interfejsa i dizajnerskih koncepata.

Ukoliko nemate prethodno iskustvo, preporučujemo prethodno pohađanje kurseva Uvod u dizajn, Windows 10 i Internet.

Cilj kursa

Kurs Uvod u Figma i UI/UX dizajn namijenjen je svima koji žele naučiti kako se dizajnira korisnički interfejs koristeći jedan od najpopularnijih alata današnjice – Figma. Edukacija je prilagođena početnicima i onima bez prethodnog iskustva, a fokusira se na praktičan rad kroz primjere i zadatke koji pokrivaju osnove dizajna interfejsa, organizaciju radnog prostora, kreiranje i uređivanje elemenata, komponente, Auto Layout, wireframe i prototip.

Znanje koje usvojite kroz ovaj kurs vas neće ograničiti samo na navedeno u planu i programu. Imat ćete priliku da ovladate korištenjem raznih alata koji su namijenjeni za raznovrsnu primjenu, što znači da vi odlučujete kako i koliko maštovito ćete iste koristiti.

Trajanje kursa

Trajanje kursa Uvod u Figma i UI/UX dizajn je 6 sedmica ili 12 susreta. Nastava se pohađa dva puta sedmično, gdje se jedan susret sastoji od dva časa po 50 minuta sa pauzom od 10 minuta između časova.

Certifikat

Po završetku kursa vrši se testiranje polaznika i u skladu sa rezultatima tog testiranja polaznici dobivaju certifikate.

Plan i program

Sumirane oblasti koje ćete imati priliku savladati kroz ovaj kurs su:

- Uloga dizajnera u digitalnim timovima i dizajnerski proces;
- Kreiranje persona i razumijevanje ciljne grupe;
- Razlika između responzivnog i prilagodljivog dizajna;
- Ključni UX principi: Fittsov, Hickov zakon, Gestalt principi i drugi;
- Navigacija kroz Figma radno okruženje i alati za rad;
- Kreiranje i uređivanje osnovnih elemenata (tekst, slike, oblici);
- Primjena boja, tipografije i vizuelne hijerarhije;
- Organizacija slojeva, grupa i okvira;
- Upotreba komponenti i varijanti;
- Auto Layout i responzivno ponašanje elemenata;
- Skiciranje i izrada wireframea;
- Kreiranje interaktivnih prototipa i korisničkih tokova;
- Testiranje prototipa i prezentacija dizajna;
- Saradnja s timom putem komentara, observer moda i dizajn handoff-a;
- Korištenje Figma plugina za ubrzanje dizajnerskog procesa;
- Rad sa UI kitovima i dizajn bibliotekama;
- Usklađivanje dizajna sa pristupačnostima (AA/AAA standardi);
- Primjena dizajna u kontekstu stvarnih projekata i platformi (web, mobilno).

Dodatni materijali

Neke od web stranica koje nude besplatne ili plaćene tutorijale za Uvod u Figma i UI/UX dizajn su:

- Figma (<https://www.figma.com/resource-library/design-basics/>)
- Coursera (<https://www.coursera.org/specializations/beginnerfigmauiuxdesignessentials>)
- Udemy (<https://www.udemy.com>)
- LinkedIn Learning (<https://www.linkedin.com/learning>)

Šta poslije kursa?

Preporučeni kursevi za nadogradnju znanja koje možete pohađati nakon uspješno završenog kursa, bez polaganja prijemnog ispita u Kulturnom centru Kralj Fahd:

- Uvod u dizajn
- Photoshop
- Illustrator
- InDesign
- CapCut
- HTML & CSS